

# Métodos

```
modificadores tipoDato nombreMetodo (tipoDato parametro) {  
    // Instrucción 1  
    // Instrucción 2  
    // Instrucción N  
    // return x;  
}
```

```
metodo (argumento1, argumento2) ;
```

```
return;
```

# Factorial

*n*!

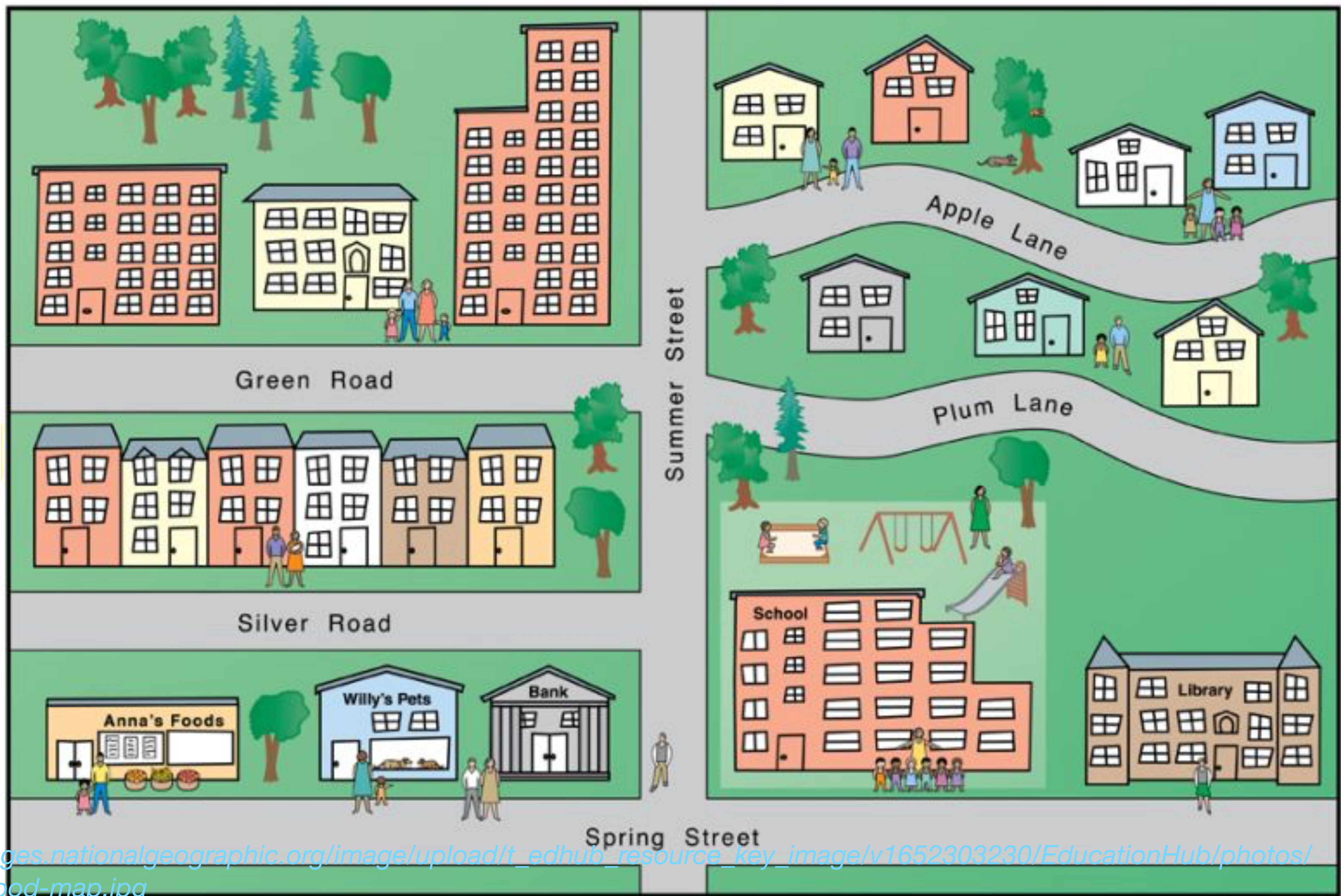
$$5! = 1 * 2 * 3 * 4 * 5$$

$$5! =$$

$$9! =$$

# Scope







# Estructuras de datos

**Arreglos**

```
tipoDato[] nombreArreglo;
```

```
int[] numerosPrimos = {2, 3, 5, 7};
```

```
int[] numerosPrimos = new int[4];
```



arreglo [índice]

arrreglo.length

```
for (tipoDato element: array) {  
    // Hacer algo con cada elemento  
}
```

**Escribe un programa que recorra un arreglo de números e imprima el valor máximo y el valor mínimo que tiene el arreglo.**

# Control flow statements



**return;**

**break;**

**continue;**

**Escribe un método para encontrar el índice del valor más grande de un arreglo.**